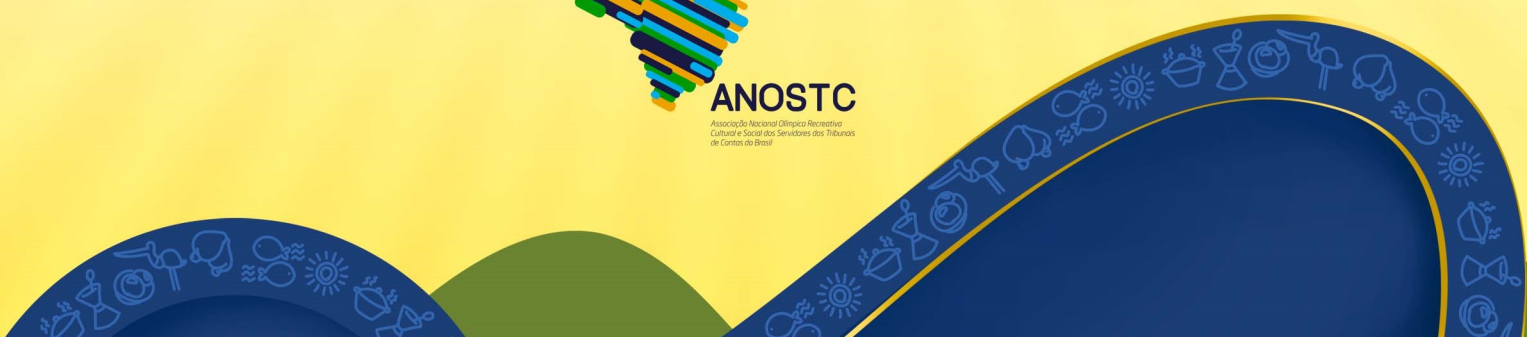




ANOSTC

Associação Nacional Olímpica Recreativa
Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais
do Brasil



OLIMPIÁDA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS

SUMÁRIO

REGULAMENTO GERAL	4
OBJETIVO.....	4
DISPOSIÇÕES PRELIMINARES	4
SEDE E DATA DE REALIZAÇÃO.....	4
CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO.....	5
MODALIDADES, PROVAS E CATEGORIAS.....	5
INSCRIÇÕES	8
HOSPEDAGEM	11
PAGAMENTOS.....	11
OTC SOCIAL	13
DESISTÊNCIAS.....	13
UNIFORME	14
CÓDIGO DISCIPLINAR	15
CONSELHO TÉCNICO	17
ARBITRAGEM E CONSELHO DE JULGAMENTO	17
PREMIAÇÃO	18
DISPOSIÇÕES FINAIS.....	18
SISTEMAS E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO.....	20
GRUPOS (MODALIDADES COLETIVAS)	20
ELIMINATÓRIAS SIMPLES	24
PONTUAÇÃO GERAL	25
RANKING.....	26
REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES.....	27
ATLETISMO	28
BASQUETE	31
BEACH TENNIS.....	33
BOCHA	35
BOLICHE.....	36
BOZÓ	38
CORRIDA	41
DAMAS	44
DOMINÓ	45
FUTEBOL SOCIETY.....	47
FUTEVÔLEI	50
FUTSAL.....	52
NATAÇÃO.....	55

PEBOLIM.....	58
PESCA.....	59
PÔQUER.....	62
SINUCA	63
TÊNIS DE CAMPO.....	64
TÊNIS DE MESA.....	66
TIRO ESPORTIVO.....	68
TRUCO	70
VÔLEI INDOOR.....	73
VÔLEI DE PRAIA	74
XADREZ.....	76
ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO SERVIDOR / AUTORIDADE	78
ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO - TERCEIRIZADO	79
ANEXO III – LISTA DE PROVAS	80

REGULAMENTO GERAL

OBJETIVO

1. A OLIMPÍADA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS/CUIABÁ - OTC 2023, promovida pela Associação Nacional Olímpica, Recreativa, Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil (ANOSTC), tem por finalidade desenvolver a integração, através do intercâmbio desportivo, entre os servidores (efetivos e comissionados), Conselheiros, Auditores Substitutos de Conselheiros, Ministros, Ministros Substitutos, Membros do Ministério Público, ativos ou inativos, e funcionários terceirizados dos Tribunais de Contas do Brasil, procurando sempre zelar pelo companheirismo, espírito esportivo, bem-estar social e desenvolvimento sustentável do meio-ambiente.

DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

2. Cabe ao presidente da ANOSTC indicar formalmente os membros da Comissão de Organização da Olimpíada, selecionados dentre os que compõem a diretoria da ANOSTC e os servidores dos Tribunais de Contas.

3. A competição será realizada de acordo com as Regras Oficiais, pelo que dispuser este regulamento e pelo que for aprovado no Congresso Técnico.

3.1. O Congresso Técnico deverá ocorrer, no mínimo, **30 (trinta) dias** antes da data marcada para o início da Olimpíada.

4. Este Regulamento Geral é o conjunto das disposições que regem a OTC 2023, com a finalidade de definir e nortear as ações das competições quanto aos aspectos técnico, disciplinar e desportivo dos Atletas, Técnicos e Dirigentes.

5. As delegações e os atletas inscritos na OTC 2023 serão considerados conhecedores deste regulamento, obrigando-se à sua total obediência, sem qualquer reserva ou ressalva.

6. Cada delegação poderá indicar no máximo 02 (dois) responsáveis/delegados, com a finalidade de representá-la nas atividades em que forem convocados, bem como solucionar qualquer problema surgido com a sua delegação.

SEDE E DATA DE REALIZAÇÃO

7. A OTC 2023 terá como sede a cidade de Cuiabá, no estado do Mato Grosso.

8. O evento será realizado no período de **08 a 15/10/2023**.

9. Os jogos serão realizados de **09 a 14/10/2023**, nos períodos da manhã, da tarde e da noite.

CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO

10. As solenidades de abertura e de encerramento ficarão a cargo da ANOSTC.

11. A cerimônia de abertura ocorrerá no dia **08/10/2023 (domingo)**, no período da noite.

11.1. Na cerimônia de abertura, com o intuito de abrilhantar o evento, sugere-se que as delegações se apresentem devidamente uniformizadas.

11.2. Na cerimônia de abertura, será solicitado que cada delegação tenha em seu poder a bandeira de seu estado/país, em razão do Desfile de Delegações.

12. A cerimônia de encerramento ocorrerá no dia **14/10/2023 (sábado)**, no período da noite.

12.1. Na cerimônia de encerramento, serão entregues os troféus de 1º, 2º e 3º lugares gerais da OTC 2023.

MODALIDADES, PROVAS E CATEGORIAS

13. Para fins deste regulamento, os conceitos de modalidade, prova e categoria são:

13.1. **Modalidade:** Qualificação genérica que compreende os seguintes 24 (vinte e quatro) esportes.

Atletismo, Basquete, Beach Tennis, Bocha, Boliche, Bozó, Corrida, Damas, Dominó, Futebol Society, Futsal, Futevôlei, Natação, Pebolim, Pesca, Pôquer, Sinuca, Tênis de Campo, Tênis de Mesa, Tiro Esportivo, Truco, Vôlei Indoor, Vôlei de Praia e Xadrez.

13.2. **Prova:** Qualificação específica que compreende o detalhamento de algumas modalidades, perfazendo um total de 139 (cento e trinta e nove) provas, conforme consta do Anexo III.

Exemplos: Atletismo Feminino | Livre | 100m; Futebol Society Masculino | Master

13.3. **Categoria:** Qualificação quanto à faixa etária conforme descrito a seguir.

Livre – Qualquer idade.

Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983).

Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973).

Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1963).

- 13.4. Coletivas:** Qualificação para as 12 (doze) provas disputadas por mais de 4 (quatro) integrantes em uma mesma equipe.

Basquete Feminino

Basquete Masculino

Futebol Society Masculino | Livre

Futebol Society Masculino | Master

Futebol Society Masculino | Sênior

Futsal Feminino | Livre

Futsal Feminino | Master

Futsal Masculino | Livre

Futsal Masculino | Master

Futsal Masculino | Sênior

Vôlei Indoor Feminino

Vôlei Indoor Masculino

- 13.5. Individuais, dupla e revezamento:** São todas as 127 (cento e vinte e sete) provas não enquadradas como coletivas.

14. Os atletas poderão se inscrever nas provas coletivas (Basquete, Futebol Society, Futsal, Voleibol Indoor), sem limitação de quantidade, desde que atendam aos requisitos das categorias conforme a idade, quando for o caso.

15. Cada atleta poderá participar de até **06 (seis) provas individuais, em dupla e/ou de revezamento.**

- 15.1.** Nas provas **individuais, em dupla e/ou de revezamento** que se subdividam em categorias, o atleta somente poderá se inscrever na categoria correspondente a sua idade e, ainda, na categoria imediatamente inferior. Esta regra NÃO se aplica às provas coletivas.

- 15.1.1.** Exemplo 1: Atleta de 56 anos pode se inscrever em Vôlei de Praia Sênior.
 - 15.1.2.** Exemplo 2: Atleta de 56 anos pode se inscrever em Vôlei de Praia Master, mesmo que não se inscreva em Vôlei de Praia Sênior.
 - 15.1.3.** Exemplo 3: Atleta de 56 anos pode se inscrever em Vôlei de Praia Master e em Vôlei de Praia Sênior.
 - 15.1.4.** Exemplo 4: Atleta de 56 anos não pode se inscrever em Vôlei de Praia Livre.
 - 15.1.5.** Exemplo 5: Atleta de 56 anos pode se inscrever em Futebol Society Livre, Master e Sênior.
- 16.** No caso de haver concomitância de horários, o atleta deverá optar pela modalidade de maior interesse.
- 17.** Nas modalidades que envolvam disputas em **dupla**, poderá ser inscrito 01 (um) **atleta reserva**. O reserva poderá substituir os titulares em qualquer momento durante a competição, desde que substituam para jogar a partida inteira, o set inteiro, a rodada inteira ou em casos excepcionais por motivo de força maior, a exemplo de lesões.
- 17.1.** No caso específico da modalidade Atletismo, para a prova de Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
 - 17.2.** No caso específico da modalidade Natação, poderá ser inscrito um atleta reserva nos Revezamentos Feminino e Masculino. No Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
 - 17.3.** No caso específico do Futevôlei Misto poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero. Durante a partida, deverá haver ao menos 01 (uma) atleta do sexo feminino dentro de quadra.
 - 17.4.** No caso específico do Beach Tennis Misto poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
 - 17.5.** A inscrição de atleta reserva contará, para esse, como uma das 06 (seis) possíveis provas aceitas no ato da inscrição.
- 18.** Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento, com foto, que o identifique.
- 18.1.** Será aceito o crachá funcional do atleta, desde que contenha foto.

INSCRIÇÕES

19. Somente poderão participar da OTC 2023, os servidores e as autoridades que se inscreverem dentro do período previamente determinado, de **05/05 a 20/06/2023**.

19.1. Cada atleta deverá efetuar a sua própria inscrição e a de seu(s) acompanhante(s), pelo site:

app.anostc.com.br

19.2. Todos os atletas inscritos deverão ter 18 (dezoito) anos completos até 08/10/2023, data de abertura do evento.

19.3. É vedada a inscrição de estagiários.

20. Além da participação de servidores e autoridades, será permitida a inscrição de funcionários terceirizados de empresas prestadoras de serviço vinculadas aos Tribunais de Contas conforme regras estabelecidas neste regulamento.

20.1. Poderá ser inscrito 01 (um) funcionário terceirizado a cada 20 (vinte) servidores e/ou autoridades inscritos, com limite de até 06 (seis) por delegação.

20.2. A inscrição dos funcionários terceirizados poderá ser efetivada concomitantemente à inscrição dos servidores e das autoridades, desde que respeitados os limites estabelecidos neste regulamento.

20.3. O funcionário terceirizado deverá comprovar ao seu Delegado que possui vínculo com o Tribunal de Contas anterior a 01/07/2022.

20.4. Não será permitida a participação de mais de um funcionário terceirizado da delegação na mesma prova.

21. Os Delegados deverão encaminhar os seguintes documentos, pelo site app.anostc.com.br.

21.1. Declaração de Comprovação de Vínculo dos servidores e/ou autoridades com seus respectivos Tribunais de Contas, emitida pela área de Gestão de Pessoas ou Recursos Humanos, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo I.

21.2. Declaração de Comprovação de Vínculo dos funcionários terceirizados com seus respectivos Tribunais de Contas, assinada pelo Delegado, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo II.

21.3. Tiro Esportivo - Documento comprobatório de porte de arma de fogo ou de registro como caçador, atirador ou colecionador perante o Exército Brasileiro, dos atletas inscritos na modalidade, conforme art. 13 do Decreto nº 11.366, de 1º de janeiro de 2023.

22. A ausência da documentação supracitada poderá gerar o cancelamento da inscrição da delegação e/ou do atleta.

23. Será permitida a inscrição de intercâmbio de atletas de unidades federativas distintas, desde que a unidade de origem do atleta não esteja participando do evento.

23.1. O atleta devidamente inscrito no intercâmbio deverá representar a mesma delegação em todas as modalidades que disputar.

24. Caso algum atleta inscrito seja desligado do Tribunal antes do início da olimpíada, o Delegado deverá informar o fato imediatamente à Comissão de Organização da OTC 2023 para cancelamento de sua inscrição.

25. No ato da inscrição, o atleta deverá declarar, em campo próprio do site, que goza de plena saúde e condições físico-orgânicas para a prática de atividades esportivas, isentando, assim, a Comissão de Organização da Olimpíada e o Tribunal ao qual está vinculado de qualquer responsabilidade sobre eventuais danos ou lesões em decorrência de sua participação no evento.

26. Não serão aceitas inscrições de participantes após o prazo final disposto neste regulamento, salvo em caso de substituição de um atleta ou acompanhante já inscrito.

26.1. INDIVIDUAIS E DUPLAS SEM ELIMINATÓRIAS SIMPLES: Entre o final das inscrições e o dia **20/08/2023**, no caso de substituição, o novo atleta poderá se inscrever nas seguintes modalidades: Atletismo, Boliche, Corrida, Natação, Pesca, Pôquer, Tiro Esportivo e Xadrez.

26.2. INDIVIDUAIS E DUPLAS COM ELIMINATÓRIAS SIMPLES: Entre o final das inscrições e o dia **20/08/2023**, no caso de substituição, para as provas de Beach Tennis, Bocha, Bozó, Damas, Dominó, Futevôlei, Pebolim, Sinuca, Tênis de Campo, Tênis de Mesa, Truco e Vôlei de Praia, o atleta desistente poderá ser substituído, na mesma prova, por outro já inscrito ou novato, independentemente de pontuação no ranking. O atleta novato também poderá compor dupla que não possuía reserva.

26.3. COLETIVAS: Entre o final das inscrições e o dia **20/08/2023**, no caso de substituição, o novo atleta poderá se inscrever nas provas de Basquete, Futebol Society, Futsal e Vôlei Indoor.

26.4. INDIVIDUAIS: A partir de **21/08/2023**, não serão permitidas

substituições, mesmo na hipótese de lesão, doença, ou outro motivo de força maior, no caso das seguintes modalidades: Atletismo, Corrida, Damas, Natação, Pebolim Simples, Pesca, Pôquer, Sinuca, Tênis de Campo Simples, Tênis de Mesa Simples, Tiro Esportivo e Xadrez.

- 26.5. COLETIVAS: A partir de 21/08/2023**, inclusive na semana do evento, em se tratando de modalidades coletivas, o atleta somente poderá ser substituído por outro atleta já inscrito na hipótese de lesão ou doença, comprovada por atestado ou relatório médico, ou outro motivo de força maior, caso a delegação não tenha inscrito atleta reserva suficiente para suprir a ausência do participante substituído.
- 26.6. DUPLAS COM OU SEM ELIMINATÓRIAS SIMPLES: Até 24 (vinte e quatro) horas antes do início das competições**, o atleta somente poderá ser substituído por outro atleta inscrito na hipótese de lesão ou doença, comprovada por atestado ou relatório médico, ou outro motivo de força maior, no caso das seguintes modalidades disputadas em dupla que não possua reserva: Beach Tennis, Bocha, Boliche, Bozó, Dominó, Futevôlei, Pebolim Dupla, Tênis de Campo Dupla, Tênis de Mesa Dupla, Truco e Vôlei de Praia.
- 27.** Entende-se como motivo de força maior aquela situação em que seja imprescindível o afastamento do atleta.
- 28.** A partir de **21/08/2023**, não serão permitidas inscrições de novos atletas, mesmo em caráter de substituição.
- 29.** A partir de **21/08/2023**, serão permitidas inscrições de novos acompanhantes, apenas em caso de substituição.
- 30.** Itens incluídos na inscrição:
- 30.1.** 07 diárias de hotel (Check-in: 08/10/2023 e Check-out: 15/10/2023) com café da manhã incluso;
 - 30.2.** Cerimônia de abertura do evento (08/10/2023 - domingo);
 - 30.3.** Cerimônia de encerramento do evento (14/10/2023 - sábado);
 - 30.4.** Transfer para as cerimônias de abertura e encerramento;
 - 30.5.** Transfer interno para os locais de competições.
- 31.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a participação no evento deverá ser informada com antecedência razoável para análise da Comissão de Organização da Olimpíada e verificação de possíveis

ajustes necessários.

32. Será impedido de participar das competições o atleta ou a delegação que não atenderem o previsto neste Regulamento.

HOSPEDAGEM

33. No que tange à hospedagem, as delegações terão que optar entre os seguintes hotéis:

HOTÉIS	QUARTOS	SITE
Odara	Duplos	Hotel em Cuiabá - MT - Gran Odara (hotelgranodara.com.br)
Denville	Duplos	Hotel Denville Prime Cuiabá Hotéis Denville
Taiaimã	Duplos	Hotéis Amazon (hoteisamazon.com.br)
Delmond	Duplos	Delmond Hotel • Seu Hotel Corporativo em Cuiabá MT
Amazon	Duplos	Hotéis Amazon (hoteisamazon.com.br)
Intercity	Duplos e Triplos	Hotel em Cuiabá MT Intercity Cuiabá (intercityhoteis.com.br)
Paiguás	Duplos e Triplos	Paiguás Palace Hotel - Rede de Hotéis Mato Grosso (hotelmt.com.br)
Advanced	Duplos e Triplos	Advanced Hotel & Flats • Seu Hotel em Cuiabá Mato Grosso

34. A distribuição geral dos quartos deverá considerar, dentro do possível, a existência de quartos triplos, os quais, a critério dos atletas, poderão ser utilizados.

PAGAMENTOS

35. Os dados bancários para depósito dos valores referentes às inscrições das delegações serão repassados ao(s) delegado(s) responsável(is) em momento oportuno.

35.1. Os dados bancários não devem ser informados aos atletas para evitar transferências avulsas que dificultem o controle da organização.

36. Os repasses deverão ser efetuados em bloco referente a toda a delegação, com origem, preferencialmente, em contas de associações, sindicatos ou outras instituições congêneres ligadas aos servidores do respectivo tribunal.

36.1. A ANOSTC não receberá transferências efetuadas diretamente por Tribunais de Contas ou qualquer outro órgão público.

37. Os atletas/acompanhantes da Delegação anfitriã do TCE/MT que não desejarem se hospedar no hotel e não forem usufruir do transporte incluso no pacote normal dos participantes irão pagar a quantia de R\$ 1.100,00 (Hum mil e cem reais) por inscrição.

38. Somente serão considerados inscritos os atletas que efetuarem o

pagamento da taxa de inscrição conforme tabelas a seguir:

ATLETA	HOTÉIS: ODARA E DEVILLE Valor Total: R\$ 3.200,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	640,00	640,00	640,00	640,00	640,00
4x	-	800,00	800,00	800,00	800,00

ACOMPANHANTES	HOTÉIS: ODARA E DEVILLE Valor Total: R\$ 3.100,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	620,00	620,00	620,00	620,00	620,00
4x	-	775,00	775,00	775,00	775,00

ATLETA	HOTÉIS: TAIAMÃ e DELMOND Valor Total: R\$ 2.800,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	560,00	560,00	560,00	560,00	560,00
4x	-	700,00	700,00	700,00	700,00

ACOMPANHANTES	HOTÉIS: TAIAMÃ e DELMOND Valor Total: R\$ 2.700,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	540,00	540,00	540,00	540,00	540,00
4x	-	675,00	675,00	675,00	675,00

ATLETA	HOTÉIS: AMAZON, INTERCITY, PAIAGUAS e ADVANCED Valor Total: R\$ 2.500,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	500,00	500,00	500,00	500,00	500,00
4x	-	625,00	625,00	625,00	625,00

ACOMPANHANTES	HOTÉIS: AMAZON, INTERCITY, PAIAGUAS e ADVANCED Valor Total: R\$ 2.400,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	480,00	480,00	480,00	480,00	480,00
4x	-	600,00	600,00	600,00	600,00

ATLETAS e ACOMP.	SEM HOSPEDAGEM Valor Total: R\$ 1.500,00				
Parcelas	PARCELA 31/05	PARCELA 30/06	PARCELA 31/07	PARCELA 31/08	PARCELA 30/09
5x	300,00	300,00	300,00	300,00	300,00
4x	-	375,00	375,00	375,00	375,00

39. Política dos hotéis para crianças:

HOTEL	POLÍTICA PARA CRIANÇAS
Odara	Cama extra ou colchão para criança e adolescente até 15 (quinze) anos – R\$70,00.
Deville	Criança até 10 (dez) anos, limitada a 02 (duas), é cortesia no mesmo apartamento dos pais ou responsável legal.

Taiamã	Crianças até 05 (cinco) anos são cortesia. A partir dos 06 (seis) são pagantes como adulto.
Delmond	Crianças de 0 a 5 anos são não pagantes, ficando na mesma cama que os pais. Acima de 06 anos são pagantes. É possível uma cama extra no valor de R\$ 100,00 por dia (taxas inclusas).
Amazon	Crianças até 05 (cinco) anos são cortesia. A partir dos 06 (seis) são pagantes como adulto.
Intercity	Criança isenta até 07 (sete) anos, desde que durma na mesma cama dos pais. Caso tenha que ser adicionada cama para a criança, paga-se como adulto.
Paiguás	Criança até 05 (cinco) anos, no mesmo apartamento dos pais, dormindo na mesma cama, não paga.
Advanced	Criança, limitada a 01 (uma) por apartamento, até 06 (seis) anos, é cortesia, desde que durma com os pais.

40. Crianças, isentas ou não, que forem ocupar uma cama, deverão ser regularmente inscritas no site como acompanhantes.

41. Atletas que optarem pela inscrição sem hospedagem deverão ser regularmente inscritos no site.

OTC SOCIAL

42. Em cumprimento à ação social dos jogos olímpicos, um valor simbólico, que já está incluso no valor da inscrição, será revertido para entidades de assistência social da cidade de Cuiabá (ou outro município do estado do Mato Grosso) por meio de doação de produtos alimentícios, ou de higiene pessoal, ou outros produtos que possam ser úteis para a comunidade local.

43. O material esportivo adquirido para utilização na realização das competições será entregue, em caráter de doação, às Secretarias de Esporte do município de Cuiabá e/ou do Estado do Mato Grosso.

DESISTÊNCIAS

44. No caso de desistência de participação por parte de atleta ou acompanhante antes do início da olimpíada, o reembolso será realizado nos seguintes termos:

44.1. Até o dia **15/06/2023** (último dia para inscrições) - Devolução de 100% (cem por cento) do valor total pago da inscrição.

44.2. Entre **16/06 e 07/10/2023** – Na hipótese de lesão grave ou doença que impossibilite a participação do atleta na(s) modalidade(s) escolhida(s), mediante apresentação de atestado ou relatório médico, devolução de 30% (trinta por cento) do valor total pago da inscrição. O valor também poderá ser convertido em crédito

para evento futuro, caso o participante assim deseje.

44.2.1. A documentação apresentada pelo atleta será avaliada por comissão especial de responsabilidade da ANOSTC.

44.3. Entre **16/06 e 07/10/2023** - Em virtude de compromissos assumidos pela ANOSTC junto às empresas prestadoras de serviço e aos fornecedores, não haverá devolução de valores para acompanhantes.

45. A desistência de participação após o final das inscrições deverá ser comunicada à Comissão de Organização da Olimpíada pelo respectivo delegado, nos termos deste dispositivo.

46. A inscrição do atleta implica em concordância com os termos dispostos neste regulamento, em especial quanto às condições de desistência.

UNIFORME

47. Todos os atletas, exceto os que participarem da natação e da pesca, deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, e, no caso em que a modalidade exigir, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

47.1. A camiseta da OTC distribuída no kit do atleta poderá ser utilizada como uniforme, para fins de identificação do atleta/delegação, desde que a modalidade não exija numeração e não cause confusão conforme o entendimento da arbitragem.

47.2. Nas modalidades disputadas em dupla e coletivamente, é recomendável que todos os atletas da mesma delegação utilizem shorts, bermudas, calças ou saias semelhantes.

48. Será permitido o uso de acessórios de proteção pelo atleta (camisas com proteção U.V, bermudas térmicas, joelheiras, cotoveleiras etc.) desde que não interfiram na identificação do atleta, não omitam a sua numeração e/ou não causem confusão com o uniforme da equipe adversária.

49. O atleta que não estiver uniformizado não poderá participar da prova/competição/jogo, fato que poderá ser considerado WO, com adoção de punição à Delegação, conforme disposto neste regulamento.

50. A critério dos coordenadores das modalidades e da equipe de arbitragem, questões pontuais a respeito dos uniformes poderão ser flexibilizadas.

CÓDIGO DISCIPLINAR

51. As infrações apontadas e comprovadas terão julgamento conforme dispõe este Regulamento e o Código Esportivo.

52. O atleta, a equipe, o técnico ou o delegado que transgredirem o regulamento, provocarem distúrbios, cometerem fraudes ou tentarem desvirtuar a finalidade dos jogos estarão sujeitos a uma das seguintes penalidades a ser aplicada pelo Conselho de Julgamento:

- 52.1. Advertência;
- 52.2. Suspensão de uma ou mais partidas e/ou modalidades;
- 52.3. Eliminação da modalidade, considerando-se derrotada por WO, quanto às partidas que disputou e às que viria a disputar;
- 52.4. Eliminação da Olimpíada, considerando-se toda a delegação derrotada por WO em todas as modalidades, quanto às partidas que disputou e às que viria a disputar;
- 52.5. Impedimento de participar da Olimpíada seguinte àquela em que ocorreu a infração.

53. É desejável que a equipe ou o atleta, quando da participação nos jogos, compareça ao local de realização da competição, no mínimo, **15 (quinze) minutos** antes do horário previamente marcado.

- 53.1. Caberá ao atleta a responsabilidade pelo comparecimento no horário de início da competição na qual esteja inscrito.

54. Será caracterizado WO se ultrapassado o prazo de tolerância de **15 (quinze) minutos** para o comparecimento ou se a equipe ou o atleta não se apresentarem para a competição em condições mínimas de acordo com o Regulamento, mesmo que esteja dentro do local e do horário marcados.

- 54.1. A decisão final pelo WO cabe à equipe de arbitragem e/ou ao coordenador da modalidade.
- 54.2. Caso o jogo, a competição ou a prova sejam realizados em horário posterior ao determinado na tabela da modalidade, caberá ao árbitro determinar o momento inicial da contagem do prazo de tolerância de 15 (quinze) minutos.

55. O WO não ficará caracterizado em caso de força maior ou falha da organização devidamente comprovada. Nestes casos, a organização do evento ficará responsável pelas devidas providências, a fim de não prejudicar a(s) delegação(ões) envolvida(s).

56. Para fins de classificação e pontuação geral, as consequências do WO são

as seguintes:

- 56.1.** Modalidades Coletivas >>> Fase de Grupos: A equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e receberá punição de **10 (dez) pontos negativos**.
 - 56.2.** Modalidades Coletivas >>> Fase Eliminatória: Até as Semifinais, a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não ganhará nem perderá pontos. Somente pontuará a equipe que chegar à final.
 - 56.3.** Modalidades Individuais/Duplas >>> Disputadas por Eliminatórias Simples: Até as Semifinais, a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não receberá pontuação. Somente pontuará a equipe que chegar à final ou disputa de 3º lugar. No caso de apenas 04 (quatro) equipes inscritas, a competição será disputada em grupo único (todos contra todos) e a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não receberá pontuação.
 - 56.4.** Demais Modalidades (Atletismos, Boliche, Corrida, Natação, Pesca, Pôquer, Tiro Esportivo e Xadrez): A ausência do atleta na competição não gerará qualquer efeito positivo ou negativo.
- 57.** Para efeito do disposto acima, bem como para contagem de pontos, gols e sets, serão atribuídos os seguintes placares para os resultados considerados como WO, de acordo com cada modalidade:
- 57.1.** Basquete: Vencedor 10 x 0 Perdedor;
 - 57.2.** Beach Tennis: Vencedor 1 x 0 Perdedor;
 - 57.3.** Bocha: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.4.** Damas, Pebolim, Sinuca e Truco: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.5.** Dominó: Vencedor 1 x 0 Perdedor;
 - 57.6.** Futebol Society e Futsal: Vencedor 3 x 0 Perdedor;
 - 57.7.** Futevôlei: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.8.** Tênis de Campo: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.9.** Tênis de Mesa: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.10.** Vôlei Indoor: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
 - 57.11.** Vôlei de Praia: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

57.12. Xadrez: Vencedor 1 x 0 Perdedor.

CONSELHO TÉCNICO

58. O Conselho Técnico designará a direção das provas, tendo sob sua responsabilidade uma comissão constituída de pessoal habilitado para bem executar a competição.

59. O referido conselho será formado por pessoas indicadas pela Comissão de Organização da Olimpíada, sendo, preferencialmente, presidido pelo Diretor de Esportes.

60. Cada modalidade terá um **Coordenador Técnico** que auxiliará o Conselho Técnico, bem como supervisionará a arbitragem, comunicando quaisquer ocorrências que possam interferir no bom andamento das competições.

61. Ao Conselho Técnico reserva-se o direito de cancelar a disputa de qualquer prova que não obtenha, no mínimo, 04 (quatro) equipes, duplas ou atletas inscritos.

ARBITRAGEM E CONSELHO DE JULGAMENTO

62. A arbitragem para cada modalidade estará a cargo e sob supervisão do Conselho Técnico e dos Coordenadores Técnicos das modalidades, e será constituída por árbitros, auxiliares e mesários.

63. Sempre que necessário, a arbitragem deverá estar à disposição do Conselho Técnico e do Conselho de Julgamento para prestar esclarecimentos técnicos e disciplinares, quando convocado.

64. Ao árbitro, cabe decidir se uma equipe está apta ou não para participar da competição, com base neste Regulamento.

65. Durante a realização da OTC 2023 funcionará o Conselho de Julgamento, com o objetivo de apreciar os fatos e deliberar sobre os casos de desordem, fraude, transgressão das regras constantes deste regulamento e conflitos advindos de aplicação de sanções, entre outros, referentes a qualquer ato disciplinar advindo dos jogos.

65.1. A decisão de WO proferida pelas equipes de arbitragem não é passível de protesto.

66. Os **protestos** deverão ser recebidos pelo Conselho de Julgamento, via **site ANOSTC**, por intermédio dos delegados, em até **01 (uma) hora** após a realização do referido jogo ou prova, explicando os motivos do protesto.

66.1. O atleta poderá registrar o protesto diretamente no site da

ANOSTC, desde que o delegado valide a referida solicitação no site.

67. O conselho deverá emitir parecer acerca de eventual protesto antes do próximo jogo ou prova das equipes ou atletas envolvidos.

68. O Conselho de Julgamento será constituído por **01 (um)** membro da ANOSTC, que deverá presidir o Conselho, **04 (quatro)** titulares e **03 (três)** suplentes entre delegados representativos das delegações participantes.

68.1. O Conselho de Julgamento será definido, em momento oportuno, antes do início das competições.

68.2. O suplente substituirá o titular caso este pertença a delegação envolvida no conflito.

69. Das decisões do Conselho de Julgamento **não** caberá recurso em qualquer instância.

PREMIAÇÃO

70. Serão concedidos **troféus** de 1º, 2º e 3º lugares gerais, que serão entregues na Cerimônia de Encerramento.

70.1. Serão concedidos troféus para o 1º lugar de cada modalidade coletiva que serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição da respectiva modalidade, nos locais das provas.

71. Serão oferecidas **medalhas** para todos os classificados em 1º, 2º e 3º lugares, em cada modalidade/gênero/categoria/prova.

71.1. As medalhas serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição de cada modalidade, nos locais das provas.

72. Na Cerimônia de Encerramento, serão premiadas as modalidades que, por algum motivo, não puderem ter sido após os seus termos.

DISPOSIÇÕES FINAIS

73. Se, durante a competição, em decorrência de caso fortuito ou força maior, houver necessidade de ajustes no disposto neste regulamento, eventuais modificações nas regras serão estabelecidas pela Comissão de Organização da Olimpíada.

74. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Organização da Olimpíada.



SISTEMAS E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

GRUPOS (MODALIDADES COLETIVAS)

75. O critério a ser adotado na atribuição de pontos, para as modalidades disputadas por Grupos, será:

75.1. Basquete:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	02 pontos
Derrota	00 ponto

75.2. Futebol Society e Futsal:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	03 pontos
Empate	01 ponto
Derrota	00 ponto

75.3. Vôlei Indoor:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória por 2 x 0	03 pontos
Vitória por 2 x 1	02 pontos
Derrota por 2 x 1	01 ponto
Derrota por 2 x 0	00 ponto

76. Em caso de **empate no somatório dos pontos dentro do grupo**, aplicam-se, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 76.1.** Maior número de vitórias;
- 76.2.** Saldo de pontos, gols ou sets;
- 76.3.** Maior número de pontos, gols ou sets pró;
- 76.4.** Pontos, gols ou sets average;
- 76.5.** Sorteio.

77. Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem, preferencialmente, ao final da partida.

78. Para fins de classificação de melhores 2^{as} colocadas para a Fase Eliminatória, a depender da quantidade de grupos formados, será considerado o maior **Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos**.

79. O **Sistema de Classificação** para as modalidades disputadas por **Grupos** será definido conforme abaixo:

Total de Equipes	Formação dos Grupos	Sistema de Classificação
4	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
5	1 grupo com 2 equipes 1 grupo com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
6	2 grupos com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
7	1 grupo com 3 equipes 1 grupo com 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
8	2 grupos com 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
9	3 grupos com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 ^a colocada, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
10	2 grupos de 3 equipes 1 grupo de 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 ^a colocada, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
11	1 grupo com 2 equipes 3 grupos com 3 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
12	4 grupos com 3 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
13	3 grupos de 3 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> :

	1 grupo de 4 equipes	- A melhor equipe de cada grupo.
14	2 grupos de 3 equipes 2 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
15	1 grupo de 3 equipes 3 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
16	4 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
17	1 grupo de 2 equipes 5 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 ^{as} colocadas, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
18	6 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 ^{as} colocadas, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
19	5 grupos de 3 equipes 2 grupos de 2 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 ^a colocada, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
20	1 grupo de 2 equipes 6 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 ^a colocada, de acordo com o Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.



80. O Critério de Classificação Final do 1º ao 8º lugares, para as modalidades disputadas por Grupos, será o seguinte:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final
-	Percentual de Aproveitamento
3º	Melhor desempenho entre as semifinais
4º	Pior desempenho entre as semifinais
5º	Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos
6º	Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos
7º	Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos
8º	Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos

81. O critério de desempenho a ser definido nas semifinais levará em consideração o **saldo de gols, pontos ou sets** das equipes derrotadas.

82. Em caso de empate no desempenho do 3º e do 4º colocados, aplicam-se, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 82.1.** Maior número de pontos, gols ou sets pró;
- 82.2.** Gols, pontos ou sets average;
- 82.3.** Percentual de Aproveitamento da Fase de Grupos;
- 82.4.** Sorteio.

83. O critério de Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos, para fins de classificação do 5º ao 8º colocados, é calculado pela relação entre pontos ganhos e pontos disputados: $(\text{pontos ganhos} / \text{pontos disputados}) \times 100$.

84. Em caso de empate na classificação final pelo Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos, aplicam-se, pela ordem, os seguintes critérios:

- 84.1.** Saldo de gols, pontos ou sets;
- 84.2.** Gols, pontos ou sets average;
- 84.3.** Sorteio.

ELIMINATÓRIAS SIMPLES

85. O **Sistema de Classificação** para as provas disputadas por **Eliminatórias Simples** será definido pelo avanço no chaveamento, a exemplo do formato abaixo:



86. O **Critério de Classificação Final** do 1º ao 8º lugares, para as **modalidades disputadas por Eliminatórias Simples**, será o seguinte:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final
3º	Vencedor da disputa de 3º lugar
4º	Perdedor da disputa de 3º lugar
5º	Nas quartas de final, perdeu para o 1º colocado
6º	Nas quartas de final, perdeu para o 2º colocado
7º	Nas quartas de final, perdeu para o 3º colocado
8º	Nas quartas de final, perdeu para o 4º colocado

87. Caso os derrotados das quartas de final tenham perdido por WO, segue-se o mesmo raciocínio levando em consideração os resultados das oitavas de final e assim sucessivamente.

PONTUAÇÃO GERAL

88. A definir.



RANKING

89. A definir.



REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES

90. Este Regulamento tem a finalidade precípua de estabelecer normas para a realização da competição de cada uma das modalidades esportivas que compõem o programa do evento.

- 90.1.** Os jogos ou provas somente serão transferidos dos dias/horários previamente estabelecidos por motivo de força maior, cabendo aos organizadores do evento determinar novo cronograma para sua realização.
- 90.2.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a execução das modalidades deverá ser informada com antecedência razoável para análise da organização e verificação de possíveis ajustes necessários no ambiente de competição.
- 90.3.** Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento, com foto, que os identifique.

>>> MODALIDADES <<<

ATLETISMO

Feminino - Máximo de 03 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

Masculino - Máximo de 03 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

Revezamento Misto 4 x 100m - Máximo de 01 equipe em cada delegação

Categoria: Livre

>>> Regimento

91. As provas de Atletismo serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

91.1. As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

https://www.cbat.org.br/repositorio/cbat/documentos_oficiais/regras/RegrasdeCompeticaoRegrasTecnicasEdicao2022-final.pdf

>>> Forma de Disputa

92. Serão realizadas provas de 100m e 400m rasos, divididos por gênero e categoria.

93. Haverá, ainda, a prova de Revezamento Misto 4 x 100m na qual cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.

93.1. No Revezamento Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.

93.2. A largada, necessariamente, deverá ser feita por 01 (um) homem, que passará o bastão para 01 (uma) mulher. Na sequência, a mulher passará o bastão para o segundo homem da equipe, que, por sua vez, passará o bastão para a segunda mulher da equipe para finalizar a prova.

93.3. À prova de revezamento, será atribuída a mesma pontuação das Modalidades disputadas em Dupla.

94. Cada prova será computada como 01 (uma) unidade para efeito da contagem no número máximo de inscrições por atleta.

95. Os atletas inscritos deverão comparecer à pista antecipadamente para credenciamento junto aos árbitros ou ao coordenador da modalidade.

96. O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, estar afixado na parte frontal da camiseta durante toda a prova.

96.1. Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.

96.2. O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes e não deverá retirá-lo até que seja ultrapassada a linha de chegada, estando sujeito à desclassificação.

97. Será desclassificado o atleta que:

97.1. Não cumprir rigorosamente o percurso;

97.2. Dificultar a ação de outros concorrentes;

97.3. Chegar sem o número de identificação;

97.4. Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;

97.5. Trocar o número de identificação durante a competição;

97.6. Queimar a largada mais de uma vez (Saída falsa).

98. A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.

99. Caberá ao(s) Coordenador(es) do Atletismo a confecção de séries, grupos de qualificação e definição de raias, para as diversas provas, dentro das categorias dispostas no Regulamento.

100. Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

>>> Empate

101. Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

>>> Equipamento Esportivo

102. Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de calçados apropriados para as provas.

103. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

104. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

BASQUETE

Feminino - 01 equipe por delegação

Masculino - 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

>>> Regimento

105. A competição de Basquete será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Basquete e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

106. Os confrontos serão realizados por Grupos e os jogos serão disputados em 04 (quatro) períodos de 05 (cinco) minutos cronometrados, com intervalo de 01 (um) minuto entre o primeiro e segundo períodos, 03 (três) minutos entre o segundo e terceiro, e 01 (um) minuto entre o terceiro e quarto.

106.1. Para o Basquete Feminino o período fica reduzido para 04 (quatro) minutos cronometrados.

106.2. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período, sem possibilidade de acumulação para os demais períodos.

107. As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e restritas apenas aos atletas registrados em súmula.

>>> Empate

108. Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

108.1. Prorrogação de 02 (dois) períodos de 03 (três) minutos cronometrados;

108.2. Períodos de 03 (três) minutos cronometrados, quantos forem necessários, até a primeira cesta (morte súbita).

>>> Equipamento Esportivo

109. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

110. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



BEACH TENNIS

Dupla / Feminino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Dupla / Masculino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Dupla / Mista - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

>>> Regimento

111. A competição de Beach Tennis será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

112. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 01 (um) set vencedor de 08 (oito) games, sem vantagem (“no ad”), com diferença mínima de 02 (dois) games de vantagem.

113. O Beach Tennis será disputado em Dupla.

114. O saque por baixo é permitido e qualquer jogador pode receber o saque. Ganha-se o ponto quando a bola bate na quadra adversária ou quando o adversário joga fora ou na rede.

115. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

115.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

116. Beach Tennis Misto – Os confrontos serão realizados por Duplas formadas por 01 (um) homem e 01 (uma) mulher.

116.1. No Beach Tennis Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas

reservas, sendo um de cada gênero.

>>> Empate

117. Em caso de empate em 8 x 8, a partida será definida em um “tye break” até 07 (sete) pontos.

>>> Equipamento Esportivo

118. Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes e material adequado à prática da modalidade.

119. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

120. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



BOCHA

Feminino - Máximo de 03 duplas por delegação

Masculino - Máximo de 03 duplas por delegação

>>> Regimento

121. A competição de Bocha será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

122. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras de 12 (doze) pontos cada, sendo que cada bola valerá 01 (um) ponto.

123. A modalidade será disputada em Dupla.

124. Na cancha somente será permitida a presença de atletas, os quais deverão permanecer dentro das linhas demarcatórias por ocasião dos lançamentos.

125. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

125.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

>>> Equipamento Esportivo

126. Será obrigatório o uso de sapatilha sem trava ou calçado tipo tênis com solado liso.

127. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

128. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

BOLICHE

Feminino - Máximo de 03 duplas por delegação

Masculino - Máximo de 03 duplas por delegação

>>> Regimento

129. A competição de Boliche será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

130. A competição será realizada em Dupla e todas as duplas farão suas jogadas em rodada única.

131. Cada integrante da dupla fará 10 (dez) lançamentos/jogadas, sendo possíveis 02 (dois) arremessos em cada lançamento, caso não ocorra o Strike no 1º arremesso.

132. Os pontos de cada jogador da dupla serão somados e representarão a pontuação final da dupla.

133. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem a rodada deverão permanecer até o seu final.

133.1. Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue a rodada completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

>>> Empate

134. Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

134.1. Maior número de Strikes da dupla;

134.2. Maior número de Spares da dupla;

134.3. Sorteio.

>>> Equipamento Esportivo

135. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

136. Os participantes poderão utilizar bolas próprias, desde que as deixem disponíveis durante toda a competição para uso dos demais participantes.

>>> Casos Omissos

137. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



BOZÓ

Livre - Máximo de 04 duplas por delegação

>>> Regimento

138. A competição de Bozó será regida pelo que dispuser o presente regulamento

>>> Forma de disputa

139. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema melhor de três partidas.

140. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

140.1. Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

141. O objetivo do jogo é completar todas as 10 (dez) casas do tabuleiro, portanto cada jogador tem direito a 3 (três) tentativas, em cada jogada, e pode parar quando lhe for conveniente, ou seja, ele pode parar na primeira, na segunda ou terceira tentativa e fazer sua pontuação.

141.1. Na primeira tentativa, obrigatoriamente, devem ser jogados todos os 5 (cinco) dados dentro do copo, chacoalhando até misturar bem e depois virando o copo sobre a mesa, removendo o copo com cuidado (Obs: no momento de misturar os dados no copo, a boca deve permanecer fechada para que ninguém possa ver os dados e para não caírem para fora do copo).

141.2. Posteriormente, são separados os dados que são convenientes e jogam-se novamente os dados que sobraram. Isso poderá ser feito também na segunda e terceira tentativas, podendo inclusive jogar todos os dados novamente, mas após a terceira e última, a escolha da marcação deve ser efetuada.

142. Se ao levantar o copo estiver um dado em cima do outro (encavalou), repete-se a jogada.

143. Um representante da dupla faz sua jogada, depois é a vez do outro. Após a jogada do segundo integrante, a dupla escolhe qual das pontuações vai marcar no tabuleiro, só depois a jogada passa para a outra dupla. Não há problemas em trocar a ordem de jogada entre os integrantes da dupla.

144. Em toda jogada deve ser marcada uma das casas do tabuleiro. Não existe uma ordem estabelecida, mas se não houver possibilidade de marcação, deve-se cancelar uma das casas ainda não marcadas (Tora). Nesse caso a dupla perde o direito de marcar pontos nessa casa pelo resto da partida.

145. O jogador também tem a opção de pedir “Em Baixo”. Neste caso, só serão válidas as faces de baixo dos dados, mas essa escolha deverá ser feita antes de se levantar o copo.

146. Se conseguir Full, Seguida, Quadrada ou General, na primeira jogada, é dito “de Boca”, e são adicionados 5 (cinco) pontos ao valor original da casa. Exemplo: seguida na primeira jogada dos dados, chama-se “seguida de boca” e ao invés de 20 a dupla ganha 25 pontos. O jogo termina quando todos os jogadores preencherem suas 10 (dez) casas no tabuleiro. Somam-se os pontos e ganha a dupla que obtiver mais pontos.

147. Como marcar a pontuação:

Áz: soma das faces de um, que conseguir em três tentativas, de 1 a 5 pontos;

Duque: soma das faces de dois, que conseguir em três tentativas, de 2 a 10 pontos;

Terno: soma das faces de três, que conseguir em três tentativas, de 3 a 15 pontos;

Quadra: soma das faces de quatro, que conseguir em três tentativas, de 4 a 20 pontos;

Quina: soma das faces de cinco, que conseguir em três tentativas, de 5 a 25 pontos;

Sena: soma das faces de seis, que conseguir em três tentativas, de 6 a 30 pontos;

Full: no caso de um grupo de dados com três faces iguais mais outro grupo com duas faces iguais, a jogada vale 10 pontos. Se for Full de Boca, vale 15 pontos. Exemplos: (2, 2, 2, 5 e 5) ou (6, 6, 6, 3 e 3);

Seguida: no caso de cinco faces diferentes em sequência, a jogada vale 20 pontos, e se for Seguida de Boca, vale 25 pontos. Há apenas duas possibilidades: (1, 2, 3, 4 e 5) ou (2, 3, 4, 5 e 6);

Quadrada: no caso de um grupo de quatro dados com faces iguais, não importando o valor do quinto dado, a jogada vale 30 pontos e se for Seguida de Boca vale 35 pontos. Exemplos (2, 2, 2, 2 e 6) ou (5, 5, 5, 5 e 3);

General: no caso de todas as cinco faces iguais, a jogada vale 40 pontos, e se for General de Boca, GANHA-SE A PARTIDA. Exemplos (1, 1, 1, 1 e 1) ou (6, 6, 6, 6 e 6).

>>> Equipamento Esportivo

148. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

149. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou Conselho Técnico.

CORRIDA

5 km / Feminino - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

5 km / Masculino - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1963)

10 km / Feminino - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

10 km / Masculino - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1963)

>>> Regimento

150. As provas serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

151. No ato da inscrição, os atletas deverão optar em qual percurso competirão (5km ou 10km) e em qual Categoria (Livre, Master, Sênior ou Best Sênior), não sendo permitido participar de mais de um percurso ou mais de uma categoria.

152. Os atletas deverão comparecer à pista antecipadamente para que os Coordenadores da modalidade possam organizar a largada.

153. O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, permanecer afixado na parte frontal da camiseta durante toda a corrida.

153.1. O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes, e não poderá retirá-lo até que seja ultrapassado o funil de chegada, estando sujeito à desclassificação.

153.2. Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.

154. A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.

155. O atleta deverá correr sempre no percurso determinado pela organização para sua maior segurança.

156. Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

157. Será desclassificado o atleta que:

157.1. Não cumprir rigorosamente o percurso;

157.2. Dificultar a ação de outros concorrentes;

157.3. Chegar sem o número de identificação;

157.4. Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;

157.5. Pegar carona de autos, bicicletas e similares;

157.6. Trocar o número de identificação;

157.7. Encobrir o número e/ou o nome dos patrocinadores;

157.8. Escapar da saída da prova antes do seu início oficial.

>>> Empate

158. Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

>>> Equipamento Esportivo

159. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

160. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



DAMAS

Feminino - Máximo de 04 atletas por delegação

Masculino - Máximo de 04 atletas por delegação

>>> **Regimento**

161. A competição de Damas será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> **Forma de Disputa**

162. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras.

163. Para a realização de cada partida, cada jogador terá que fazer todos os seus lances dentro do tempo máximo de 25 (vinte e cinco) minutos.

164. O jogo de damas será praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura) deverá ficar sempre à esquerda de cada jogador.

165. No início de cada partida será realizado o sorteio para definir quem ficará com as pedras brancas. O lance inicial cabe a quem estiver com as peças brancas.

166. A captura é obrigatória e se, no mesmo lance, apresentar-se mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).

167. A pedra que durante o lance de captura de várias peças apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida a dama.

168. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia, não sendo permitido capturar 02 (duas) vezes a mesma peça.

>>> **Equipamento Esportivo**

169. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> **Casos Omissos**

170. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

DOMINÓ

Feminino - Máximo de 04 duplas por delegação

Masculino - Máximo de 04 duplas por delegação

>>> Regimento

171. A competição de Dominó será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

172. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 01 (uma) partida vencedora de 100 (cem) pontos corridos.

173. Para início da partida, as pedras serão embaralhadas pelo fiscal. Cada jogador disporá de 07 (sete) pedras, cabendo a saída para quem tiver o maior doble.

173.1. Nas demais quedas, as pedras serão embaralhadas pelo jogador que deu início a partida finda, sendo este o último a retirar as pedras da mesa, cabendo a saída ao jogador à sua direita.

173.2. Joga-se com qualquer número de doubles ou pedras do mesmo naipe na mão de um único jogador.

174. As pedras deverão ficar, obrigatoriamente, sobre a mesa e dispostas em fileira.

175. O jogador que tocar em qualquer pedra na sua vez de jogar deverá jogá-la, salvo se não servir em nenhuma das pontas, o que deverá ser comprovado pelo fiscal.

176. Somente será permitido aos atletas levantarem-se da mesa após devidamente autorizado pelo fiscal da partida.

177. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem a partida de 100 (cem) pontos deverão permanecer até o seu final.

177.1. Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue partida(s) completa(s) de 100 (cem) pontos, salvo em casos excepcionais, como lesões.

178. Condutas passíveis de penalidade:

178.1. Atitudes, gestos ou sinais que demonstrem vantagens, devidamente comprovadas pelo fiscal, caracterizam perda da

rodada.

178.2. Estando com pedra na mão, caso o jogador passe, mesmo que involuntariamente, a equipe infratora perderá a rodada.

178.3. A colocação indevida de uma pedra na mesa gerará punição à dupla infratora com a perda da rodada.

>>> Empate

179. Verificando-se empate na contagem de pontos provenientes de um “fecha”, obrigatório ou não, perderá a dupla que fechou, ou seja, que jogou a última pedra.

>>> Equipamento Esportivo

180. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

181. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

FUTEBOL SOCIETY

Masculino - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 20

Formato: 6 na linha e 1 no gol

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

>>> Regimento

182. A competição de Futebol Society será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

183. Os confrontos serão realizados por Grupos e cada partida será disputada por 02 (duas) equipes compostas de 07 (sete) atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

183.1. Poderá ser efetivada a inscrição de até 02 (dois) goleiros com idade de categoria imediatamente inferior, permanecendo vedada a utilização como jogador de linha.

184. As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos.

184.1. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período.

185. Não será permitido o início da partida sem que as equipes tenham, cada uma, 07 (sete) atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas no campo de jogo

185.1. Quando 01 (uma) equipe ficar reduzidas a menos de 04 (quatro) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, sendo declarada perdedora a equipe que der causa à paralisação.

185.2. Será considerado o placar da partida no momento da paralisação ou o placar de 3 x 0, dentre os dois o mais benéfico para a equipe declarada vencedora.

185.3. Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 04 (quatro) atletas, nenhuma somará pontos e, para efeito de saldo de gols, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 3 X 0.

186. As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e o atleta substituído só entrará em campo após a saída do atleta substituído. As substituições serão restritas apenas aos atletas registrados em súmula e deverão ocorrer dentro da zona de substituição, sendo passível de punição qualquer infração a essa regra.

187. O atleta que receber o 2º (segundo) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

187.1. Caso o jogador tenha recebido o cartão amarelo na partida em que foi expulso por receber um cartão vermelho, o cartão amarelo será eliminado da contagem para suspensão por número de cartões amarelos.

187.2. Na virada de cada fase, os cartões serão zerados, devendo o jogador cumprir suspensão automática de 01 (um) jogo quando do recebimento de cartão vermelho.

>>> Empate

188. Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem ao final da partida.

189. Em caso de empate em jogo eliminatório, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

189.1. Uma série de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, com cobradores alternados que tenham terminado a partida;

189.2. Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres alternados da marca do pênalti até que se conheça um vencedor.

190. Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.

>>> Equipamento Esportivo

191. É proibido o uso de chuteiras com trava.

192. É obrigatório o uso de caneleira.

193. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

194. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



FUTEVÔLEI

Masculino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)

Misto - Máximo de 03 duplas em cada delegação

Categoria:

- Livre

>>> Regimento

195. A competição de Futevôlei será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

196. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 18 (dezoito) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos.

197. A modalidade será disputada em Dupla.

198. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

198.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

199. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque alternado deve ser mantida durante o jogo. O saque será livre de qualquer parte do fundo da quadra.

200. Futevôlei Misto – Os confrontos serão realizados por Duplas formadas por 01 (um) homem e 01 (uma) mulher.

- 200.1.** Serão permitidas inscrições de Duplas formadas por 02 (duas) mulheres, com o intuito de estimular a participação feminina nesta modalidade.
- 200.2.** No Futevôlei Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
- 200.3.** Durante a partida, deverá haver ao menos 01 (uma) atleta do sexo feminino dentro de quadra.

>>> Equipamento Esportivo

201. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

202. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

FUTSAL

Feminino - Máximo de 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categoria:

- Livre

Masculino - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categorias:

- Livre

- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)

- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

>>> Regimento

203. A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

204. Os confrontos serão realizados por Grupos e cada partida será disputada por 02 (duas) equipes compostas de 05 (cinco) atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

204.1. Poderá ser efetivada a inscrição de até 02 (dois) goleiros com idade de categoria imediatamente inferior, permanecendo vedada a utilização como jogador de linha.

205. As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

205.1. No Feminino e no Masculino Categoria Sênior, as partidas serão realizadas com 02 (dois) períodos de 15 (quinze) minutos, sendo

apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

205.2. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período.

206. Não será permitido o início da partida sem que as equipes tenham, cada uma, 05 (cinco) atletas em quadra, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 03 (três) atletas em quadra.

206.1. Quando 01 (uma) equipe ficar reduzidas a menos de 03 (três) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, sendo declarada perdedora a equipe que der causa à paralisação.

206.2. Será considerado o placar da partida no momento da paralisação ou o placar de 3 x 0, dentre os dois o mais benéfico para a equipe declarada vencedora.

206.3. Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 03 (três) atletas, nenhuma somará pontos e, para efeito de saldo de gols, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 3 X 0.

207. As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e restritas apenas aos atletas registrados em súmula.

208. O atleta que receber o 2º (segundo) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

208.1. Caso o jogador tenha recebido o cartão amarelo na partida em que foi expulso por receber um cartão vermelho, o cartão amarelo será eliminado da contagem para suspensão por número de cartões amarelos.

208.2. Na virada de cada fase, os cartões serão zerados, devendo o jogador cumprir suspensão automática de 01 (um) jogo quando do recebimento de cartão vermelho.

>>> Empate

209. Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem ao final da partida.

210. Em caso de empate em jogo eliminatório, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

210.1. Uma série de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, com

cobradores alternados que tenham terminado a partida;

210.2. Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres alternados da marca do pênalti até que se conheça um vencedor.

211. Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.

>>> Equipamento Esportivo

212. Será permitido o uso de colete para diferenciar o goleiro linha.

213. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

214. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

NATAÇÃO

Feminino - Máximo de 03 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação

Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1963)

Masculino - Máximo de 03 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação

Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1963)

Revezamento Feminino - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

Revezamento Masculino - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

Revezamento Misto - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

NATAÇÃO

>>> Regimento

215. A competição de Natação será regida pelas regras estabelecidas pela Federação Internacional de Natação (Fina), adotadas pela Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

216. A modalidade Natação transcorrerá em provas finais por tempo nos estilos Borboleta, Costas, Crawl e Peito. Também haverá provas de Revezamento.

216.1. Na prova de Revezamento Misto cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.

216.2. Às provas de revezamento, será atribuída a mesma pontuação das Modalidades disputadas em Dupla.

217. Cada prova será computada como 01 (uma) unidade para efeito da

contagem no número máximo de inscrições por atleta.

218. Os atletas inscritos deverão comparecer ao local de competição antecipadamente para credenciamento junto aos árbitros ou ao coordenador da modalidade.

219. Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

220. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva nos Revezamentos Feminino e Masculino.

220.1. No Revezamento Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.

220.2. O atleta reserva somente poderá substituir outro atleta do mesmo gênero.

>>> Empate

221. Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

>>> Equipamento Esportivo

222. Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de toucas e óculos apropriados para as provas.

>>> Casos Omissos

223. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

PEBOLIM

Simples - Máximo de 03 atletas por delegação

Dupla - Máximo de 03 duplas por delegação

>>> Regimento

224. A competição de Pebolim será regida pelas regras estabelecidas pela Associação Brasileira de Pebolim (ABP) e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

225. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras de 07 (sete) pontos.

226. O Pebolim será disputado nas provas de Simples e Duplas.

227. Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem uma partida de 07 (sete) pontos deverão permanecer até o seu final.

227.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue partida(s) completa(s) de 07 (sete) pontos, salvo em casos excepcionais, como lesões.

>>> Equipamento Esportivo

228. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

229. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

PESCA

Feminino - Máximo de 04 atletas por delegação

Masculino - Máximo de 04 atletas por delegação

>>> Regimento

230. A competição de Pesca será regida pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

231. A competição será realizada em ambiente de pesque e solte e terá duração de 03 (três) horas pescadas, divididas em 2 (duas) etapas de 1 (uma) hora e 30 (trinta) minutos.

232. O início e o término de cada etapa serão marcados por sinal sonoro.

233. Entre uma etapa e outra ocorrerá a troca de raias, conforme sorteio realizado pela organização.

234. Os arremessos deverão ser realizados de forma reta a sua respectiva raia. Todos os arremessos que invadirem a área de pesca do competidor ao lado deverão ser imediatamente corrigidos.

235. O pescador com o peixe fisgado poderá se movimentar para a direita ou para a esquerda e é de sua responsabilidade avisar os competidores ao lado, os quais deverão permitir e facilitar a sua passagem.

236. É proibido o uso de alicate de contenção.

237. A retirada do peixe da água é de responsabilidade do competidor que poderá utilizar o passaguá ou puçá.

237.1. O pescador poderá solicitar auxílio do fiscal com o manuseio do passaguá para retirada do peixe.

238. Os peixes pescados deverão ser levados até a balança pelo próprio pescador.

238.1. O competidor deverá estar presente na pesagem do seu peixe capturado.

238.2. O peixe pescado só será contabilizado com pontuação se for fisgado pela boca.

238.3. Somente serão computados peixes acima de 2kg.

- 238.4.** Serão aceitas todas as espécies de peixes, exceto o Pirarucu.
- 238.5.** O pescador será responsável pela soltura do peixe, após a pesagem, tomando todo o cuidado para manter sua integridade.
- 238.6.** A pesagem e o registro serão efetivados pelos fiscais da organização.
- 239.** Não será permitida a transferência de peixes para outros participantes.
- 240.** Após o sinal sonoro para término de cada etapa, o peixe que estiver na água deverá ser mantido na água, ainda com vida. Caso o peixe esteja debilitado ou morto, deve-se chamar o fiscal para verificar como proceder.
- 241.** Em qualquer etapa, cada pescador poderá ter apenas 01 (uma) vara na água. O pescador somente poderá fazer o próximo arremesso depois de retirar o peixe.
- 242.** A classificação será definida pelo total de quilos ou fração, conforme pesagem registrada pelos fiscais.
- 243.** Situações passíveis de advertência ou desclassificação:
- 243.1.** Executar lançamentos em direção à água antes do início da competição;
 - 243.2.** Entrar na água para efetuar arremessos;
 - 243.3.** Prejudicar intencionalmente os demais competidores com manobras de vara ou qualquer objeto que contrarie o regulamento;
 - 243.4.** Levar os peixes para a pesagem com algum objeto estranho em seu estômago;
 - 243.5.** Adicionar qualquer produto às iscas, com finalidade de atrair o peixe;
 - 243.6.** Receber a ajuda de estranhos nas áreas delimitadas.
- 244.** É obrigação do competidor relatar qualquer irregularidade observada durante a competição.
- 245.** É obrigação do competidor manter um relacionamento respeitoso com todos os outros competidores, os fiscais e o público presente.

>>> Empate

- 246.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 246.1.** 1º peixe mais pesado;
- 246.2.** 2º peixe mais pesado;
- 246.3.** 3º peixe mais pesado;
- 246.4.** E assim sucessivamente.

>>> Equipamento Esportivo

247. Cada competidor fará uso de seu equipamento de pesca com vara e carretilha ou molinete com linhas monofilamento com apenas um anzol com a físga totalmente amassada ou quebrada.

247.1. Somente será permitida a utilização de anzol menor ou igual ao tamanho 3/0.

247.2. Os fiscais de prova poderão conferir o equipamento dos competidores a qualquer momento.

248. As iscas serão fornecidas pela organização, não sendo permitidas iscas diferentes daquelas distribuídas pela coordenação do evento.

248.1. Não será permitido o uso de iscas gordurosas, iscas deterioradas, caramujos, peles, lesmas ou tripas.

248.2. Não será permitido o uso de atrativos para peixes, tais como engodos, feromônios, etc.

249. Recomenda-se que os participantes utilizem calçados adequados para pescaria com o fim de evitar escorregões e acidentes.

250. Todos os atletas deverão apresentar-se, preferencialmente, uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes, mesmo que também utilizem roupa de proteção contra raios solares.

>>> Casos Omissos

251. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

PÔQUER

Livre - Máximo de 04 atletas por delegação

>>> Regimento

252. A competição de Pôquer será regida pelo padrão internacional de regulamento da TDA (Tournament Directours Association), baseado no modelo da ADTP (Associação dos Diretores de Torneios de Poker no Brasil) e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

253. O sistema adotado será o Texas Hold'em e os competidores deverão utilizar a terminologia oficial comumente usada nos torneios.

253.1. Termos de apostas oficiais são declarações simples, inconfundíveis, feitas em momento oportuno, como: bet (aposta), raise (aumento), call (pagamento), fold (desistir), check (mesa), all-in (todas as fichas), pot (apenas na modalidade pot-limit), e completar.

253.2. Termos regionais podem atender este padrão.

254. Os jogadores devem usar gestos com cautela quando enfrentam uma ação. Exemplo: bater levemente na mesa é um *check* (mesa).

255. O uso de linguagem ou gestos fora do padrão é de responsabilidade do jogador, pois pode resultar em uma decisão diferente da pretendida por ele.

255.1. É responsabilidade do jogador tornar as suas intenções claras.

>>> Equipamento Esportivo

256. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

257. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

SINUCA

Livre - Máximo de 04 atletas por delegação

>>> Regimento

258. A competição de Sinuca será regida pelas Regras da Confederação Brasileira de Bilhar e Sinuca e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

259. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras.

259.1. Considera-se como partida o tempo usado pelos jogadores para encaixar todas as bolas, da vez e numeradas, segundo as regras (<http://www.snookercbbs.com/regras>).

260. Os jogadores realizarão as partidas, individualmente, usando 07 (sete) bolas, sendo:

260.1. Uma vermelha, valendo 01 ponto;

260.2. Uma amarela, valendo 02 pontos;

260.3. Uma verde, valendo 03 pontos;

260.4. Uma marrom, valendo 04 pontos;

260.5. Uma azul, valendo 05 pontos;

260.6. Uma rosa, valendo 06 pontos; e

260.7. Uma preta, valendo 07 pontos.

>>> Equipamento Esportivo

261. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

262. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

TÊNIS DE CAMPO

Simple / Feminino - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação

Simple / Masculino - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

Dupla / Feminino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Dupla / Masculino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

>>> Regimento

263. A competição de Tênis de Campo será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

264. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simple, no sistema de 02 (dois) sets vencedores, sem vantagem ("no ad").

265. O Tênis de Campo será disputado nas provas de Simple e Duplas.

266. Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

- 266.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

>>> Empate

- 267.** Havendo set de desempate, este será disputado no sistema de super “tie-break”, até 10 (dez) pontos, com diferença de 02 (dois) pontos.

>>> Equipamento Esportivo

- 268.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes e material esportivo adequado à prática do esporte.

- 269.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

- 270.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

TÊNIS DE MESA

Simples / Feminino - Máximo de 04 atletas por categoria em cada delegação

Simples / Masculino - Máximo de 04 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)

Dupla / Feminino - Máximo de 04 duplas por categoria em cada delegação

Dupla / Masculino - Máximo de 04 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)

>>> Regimento

271. A competição de Tênis de Mesa será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

272. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (dois) sets vencedores, de 11 (onze) pontos cada.

273. O Tênis de Mesa será disputado nas provas de Simples e Duplas.

274. Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

274.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em

casos excepcionais, como lesões.

>>> Empate

275. Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 11 (onze) pontos.

>>> Equipamento Esportivo

276. Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes, que deverão ser do tipo preta/vermelha, e, preferencialmente, com a marca da ITC.

277. Recomenda-se que a cor da camiseta do atleta seja diferente da cor da bola, sendo permitido o uso de colete.

278. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

279. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

TIRO ESPORTIVO

Feminino - Máximo de 03 atletas por delegação

Masculino - Máximo de 03 atletas por delegação

>>> Regimento

280. A competição de Tiro Esportivo seguirá as regras de segurança estabelecidas pela Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e pelo que dispuser o presente regulamento.

280.1. O atleta que se comportar inconvenientemente com ofensas, agressões, retardamentos, com atitudes antidesportivas, com uso indevido de armas, sob uso de álcool (bebidas), narcóticos e/ou que provocar qualquer fato que atente contra a boa conduta do esporte, a juízo do(s) Coordenador(es) da modalidade, poderá ser desclassificado da competição.

>>> Forma de Disputa

281. A competição será na forma de tiro livre, a uma distância do atirador até o alvo de 10 (dez) metros.

282. A empunhadura poderá ser com uma mão ou com duas mãos, podendo o acionamento ser em ação simples ou dupla.

283. Cada atirador, na posição em pé e sem qualquer tipo de apoio, terá direito a 05 (cinco) tiros de ensaio para ajuste de mira.

284. Para contagem da pontuação serão efetuados 15 (quinze) tiros.

284.1. Serão realizadas 03 (três) séries de 05 (cinco) tiros, com a duração de 02 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos para cada uma delas.

285. Para participar da prova será necessário o atleta apresentar ao seu Delegado documento comprobatório de porte de arma de fogo ou Certificado de Registro Pessoa Física - Colecionador, Atirador Desportivo e Caçador (CAC), emitido pelo Exército Brasileiro, tendo em vista o disposto no art. 13, parágrafo único, do Decreto nº 11.366, de 1º de janeiro de 2023.

285.1. Mais informações para obtenção do CAC podem ser encontradas no link:

<https://www.gov.br/pt-br/servicos/obter-certificado-de-registro-para-o-colecionador-atirador-desportivo-e-cacador>

>>> Empate

286. Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 286.1.** Últimos 05 (cinco) tiros;
- 286.2.** Penúltimos 05 (cinco) tiros;
- 286.3.** E assim sucessivamente.

287. Persistindo o empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 287.1.** Maior número de acertos no 10 (centro) na última série;
- 287.2.** Maior número de acertos no 10 (centro) na penúltima série;
- 287.3.** E assim sucessivamente.

>>> Equipamento Esportivo

288. Somente será permitido o uso da munição e da Pistola Glock G17 calibre 9mm fornecidos pela organização.

289. Não será permitido qualquer tipo de acessório adaptável à arma.

290. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

291. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

TRUCO

Livre - Máximo de 03 duplas por delegação

>>> Regimento

292. A competição de Truco será regida pelas regras oficiais adotadas pela Federação Paranaense de Truco (FPRT) e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

293. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras, de 12 (doze) pontos cada.

294. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

294.1. Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

295. Carteada.

295.1. O sorteio para saber quem iniciará dando as cartas será feito pela escolha de 01 (uma) carta do baralho, com o valor das cartas, seguindo a ordem do truco: paus, copa, espada e ouro, a partir do 03 (três).

295.2. Na primeira vaza (carteada) de cada mão, as cartas deverão ser abertas, não sendo permitido fechá-las no baralho.

295.3. No corte, a carta do companheiro não poderá ser vista, assim como é proibido olhar a boca do baralho ou carta de cima, como também, o carteador não poderá em hipótese alguma olhar qualquer carta de seu parceiro e a boca do baralho, tendo como penalidade a perda do corte ou a dada. Havendo reincidência, perda do ponto na jogada.

295.4. Quando alguém jogar 02 (duas) cartas de uma só vez na mesa, a carta de baixo estará cortando (matando) a carta jogada pelo adversário, e a carta de cima será a torna.

295.5. As cartas serão dadas uma a uma, no sentido anti-horário, virando a última carta (13ª), e permanecerão todas na mesa, devendo ser recolhidas pelo próximo carteador.

- 295.6.** Será permitido fazer maço com as cartas que estiverem abertas na mesa, podendo o jogador encarregado do corte cerrar o baralho sucessivamente até 03 (três) vezes, se assim o desejar. O embaralhamento, o corte e a dada deverão ser feitos sobre a mesa.
- 295.7.** Após o término de uma partida (mão - 12 pontos), o baralho segue normalmente para o início da mão seguinte.
- 295.8.** Se houver incorreção na dada das cartas o baralho passa normalmente para o jogador colocado a seguir na mesa.
- 295.9.** É proibido trucar com 02 (duas) ou 04 (quatro) cartas. O erro deverá ser acusado, passando-se o baralho para o jogador colocado a seguir na mesa.
- 295.10.** O baralho poderá ser trocado a qualquer momento desde que solicitado pelos participantes e com a anuência do fiscal ou do(s) Coordenador(es) da modalidade.
- 295.11.** Em caso de procedimento ilícito durante o jogo, se comprovado, a dupla que o cometeu será desclassificada da competição.

296. Empate.

- 296.1.** Havendo empate na primeira vaza, ninguém é obrigado a mostrar sua carta maior na segunda vaza, mesmo com truca, terminando a mão somente na terceira vaza, valendo, então, a maior carta jogada. Em caso de empate nas 03 (três) vazas, sem truca, ninguém ganha o ponto, passando-se o baralho para o jogador seguinte da mesa.
- 296.2.** Estando a vaza embuchada (empatada), quem truca ou retruca em carta exposta perde, se empatar no desfecho da jogada. Quem truca ou retruca no escuro ganha, em caso de empatar a jogada.
- 296.3.** Só poderá retrucar quando a pontuação permitir, por exemplo: a dupla que tiver até 08 (oito) pontos poderá retrucar. Se tiver 09 (nove) pontos ou mais não poderá fazê-lo porque a intenção de retrucar no escuro é para jogar pelo empate.

297. Mão de onze.

- 297.1.** Só será permitida a troca de cartas para a dupla que atingir 11 (onze) pontos. A dupla que ainda não alcançou os 11 (onze) pontos não poderá trocar. A troca de cartas é uma premiação para a dupla que já fez os 11 (onze) pontos.
- 297.2.** Se houver 03 (três) empates na mão de onze, ganhará os pontos a

dupla que não tiver os 11 (onze) pontos.

297.3. Se ambas as duplas tiverem 11 (onze) pontos, a jogada será no escuro.

297.4. Se houver 03 (três) empates e ambas as duplas tiverem 11 (onze) pontos, ninguém ganha e o baralho passa para o jogador a seguir na mesa.

297.5. No caso de uma dupla mostrar o casal maior, 03 (três) manilhas ou, ainda, a 1o feita e o gato, ganhará normalmente a partida.

298. Conversa.

298.1. Durante o jogo, a única comunicação permitida será através de sinais. Nenhuma palavra que guie ou interfira na jogada poderá ser trocada entre os companheiros da dupla, nem como sinais de forma verbal, bem como por outros idiomas.

298.2. É terminantemente proibido o comando do jogo por algum dos jogadores no sentido de influir ou alterar a jogada para ganhar o ponto em disputa.

>>> Equipamento Esportivo

299. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

300. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

VÔLEI INDOOR

Feminino - 01 equipe por delegação

Masculino - 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

>>> Regimento

301. A competição de Vôlei Indoor será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

302. Os confrontos serão realizados por Grupos, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 25 (vinte e cinco) pontos cada, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

303. Cada equipe terá o direito de fazer até 06 (seis) substituições regulamentares em cada set do jogo. Um jogador que tenha sido substituído pode retornar uma única vez no set, desde que seja no lugar do mesmo jogador que o substituiu.

304. No início de cada partida poderão ser indicados, no máximo, 02 (dois) líberos que, necessariamente, deverão utilizar uniformes diferenciados. A escalação de líbero não é obrigatória.

305. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por set.

>>> Empate

306. Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 15 (quinze) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

>>> Equipamento Esportivo

307. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

308. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

VÔLEI DE PRAIA

Feminino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Masculino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1983)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1973)

>>> Regimento

309. A competição de Vôlei de Praia será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

310. Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 15 (quinze) pontos cada, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

311. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por set.

312. Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

312.1. Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

>>> Empate

313. Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 12 (doze) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

>>> Equipamento Esportivo

314. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados,

caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

315. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



XADREZ

Livre - Máximo de 05 atletas por delegação

>>> Regimento

316. A competição de Xadrez será regida pelas regras internacionais adotadas pela International Chess Federation (FIDE), para xadrez rápido, e pelo que dispuser o presente regulamento.

>>> Forma de Disputa

317. Será adotado o Sistema Suíço.

318. O tempo de reflexão para cada jogador será definido no início da competição.

319. Cada jogador terá 15 (quinze) minutos para comparecer e jogar a partida, devendo seu relógio ser acionado. Se esgotado esse prazo, o jogador ausente perderá a partida por WO.

320. A contagem de pontos será sempre individual:

320.1. Vitória = 01 ponto;

320.2. Empate = 0,5 ponto; e

320.3. Derrota = 00 ponto.

321. Caso o jogador se retire após iniciar a competição, os resultados jogados só serão válidos se o desistente tiver participado de mais de 50% (cinquenta por cento) da competição. Caso contrário, todos seus adversários ganharão o ponto.

>>> Empate

322. Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

322.1. Pontuação Progressiva;

322.2. Milésimos Medianos;

322.3. Milésimos Totais;

322.4. Sorteio.

>>> Equipamento Esportivo

323. É obrigatório o uso do relógio de Xadrez, que será fornecido pela organização.

324. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

>>> Casos Omissos

325. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO **SERVIDOR / AUTORIDADE**

Declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a servidores (e autoridades, se for o caso) desta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 08 a 15/10/2023, na cidade de Cuiabá/MT.

01. _____
02. _____
03. _____
04. _____
05. _____
06. _____
07. _____
08. _____

Cidade-UF, ____ / ____ / 2023.

Nome / Função / Nome da Unidade de Gestão de Pessoas / Órgão

ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO - TERCEIRIZADO

Eu, _____, Delegado da Delegação do Tribunal _____, declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a funcionários terceirizados vinculados a esta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 08 a 15/10/2023, na cidade de Cuiabá/MT, conforme regras estabelecidas no Regulamento Geral da OTC 2023. Declaro, ainda, que todos os funcionários terceirizados inscritos possuem vínculo **anterior a 01/07/2022** com esta Corte de Contas.

01. _____

02. _____

03. _____

Cidade-UF, ____ / ____ / 2023.

Nome do Delegado / Nome do Tribunal de Contas

ANEXO III – LISTA DE PROVAS

Os atletas poderão participar das modalidades coletivas, **sem limitação** de quantidade para inscrição, conforme lista a seguir:

Nº	Modalidades Coletivas	Limite por Delegação (Equipes)
1	Basquete Feminino	1
2	Basquete Masculino	1
3	Futebol Society Masculino Livre	1
4	Futebol Society Masculino Master	1
5	Futebol Society Masculino Sênior	1
6	Futsal Feminino Livre	1
7	Futsal Feminino Master	1
8	Futsal Masculino Livre	1
9	Futsal Masculino Master	1
10	Futsal Masculino Sênior	1
11	Vôlei Indoor Feminino	1
12	Vôlei Indoor Masculino	1

Cada atleta poderá participar de até **06 (seis) provas** individuais, em dupla e/ou de revezamento, dentre as listadas abaixo:

Nº	Provas Individuais / Duplas / Revezamento	Limite por Delegação (Atletas / Duplas / Equipes)
13	Atletismo Feminino Livre 100m	3
14	Atletismo Feminino Livre 400m	3
15	Atletismo Feminino Master 100m	3
16	Atletismo Feminino Master 400m	3
17	Atletismo Feminino Sênior 100m	3
18	Atletismo Feminino Sênior 400m	3
19	Atletismo Masculino Livre 100m	3
20	Atletismo Masculino Livre 400m	3
21	Atletismo Masculino Master 100m	3
22	Atletismo Masculino Master 400m	3
23	Atletismo Masculino Sênior 100m	3
24	Atletismo Masculino Sênior 400m	3
25	Atletismo Revezamento Misto Livre 4x100m	1
26	Beach Tennis Feminino Livre	3
27	Beach Tennis Feminino Master	3
28	Beach Tennis Feminino Sênior	3
29	Beach Tennis Masculino Livre	3
30	Beach Tennis Masculino Master	3
31	Beach Tennis Masculino Sênior	3

32	Beach Tennis Misto Livre	3
33	Beach Tennis Misto Master	3
34	Beach Tennis Misto Sênior	3
35	Bocha Feminino	3
36	Bocha Masculino	3
37	Boliche Feminino	3
38	Boliche Masculino	3
39	Bozó	4
40	Corrida Feminino Livre 05km	5
41	Corrida Feminino Livre 10km	5
42	Corrida Feminino Master 05km	5
43	Corrida Feminino Master 10km	5
44	Corrida Feminino Sênior 05km	5
45	Corrida Feminino Sênior 10km	5
46	Corrida Feminino Best Sênior 05km	5
47	Corrida Feminino Best Sênior 10km	5
48	Corrida Masculino Livre 05km	5
49	Corrida Masculino Livre 10km	5
50	Corrida Masculino Master 05km	5
51	Corrida Masculino Master 10km	5
52	Corrida Masculino Sênior 05km	5
53	Corrida Masculino Sênior 10km	5
54	Corrida Masculino Best Sênior 05km	5
55	Corrida Masculino Best Sênior 10km	5
56	Dama Feminino	4
57	Dama Masculino	4
58	Dominó Feminino	4
59	Dominó Masculino	4
60	Futevôlei Masculino Livre	3
61	Futevôlei Masculino Master	3
62	Futevôlei Misto Livre	3
63	Natação Feminino Livre Borboleta	3
64	Natação Feminino Livre Costas	3
65	Natação Feminino Livre Crawl	3
66	Natação Feminino Livre Peito	3
67	Natação Feminino Master Borboleta	3
68	Natação Feminino Master Costas	3
69	Natação Feminino Master Crawl	3
70	Natação Feminino Master Peito	3
71	Natação Feminino Sênior Borboleta	3
72	Natação Feminino Sênior Costas	3
73	Natação Feminino Sênior Crawl	3
74	Natação Feminino Sênior Peito	3
75	Natação Feminino Best Sênior Borboleta	3
76	Natação Feminino Best Sênior Costas	3
77	Natação Feminino Best Sênior Crawl	3

78	Natação Feminino Best Sênior Peito	3
79	Natação Masculino Livre Borboleta	3
80	Natação Masculino Livre Costas	3
81	Natação Masculino Livre Crawl	3
82	Natação Masculino Livre Peito	3
83	Natação Masculino Master Borboleta	3
84	Natação Masculino Master Costas	3
85	Natação Masculino Master Crawl	3
86	Natação Masculino Master Peito	3
87	Natação Masculino Sênior Borboleta	3
88	Natação Masculino Sênior Costas	3
89	Natação Masculino Sênior Crawl	3
90	Natação Masculino Sênior Peito	3
91	Natação Masculino Best Sênior Borboleta	3
92	Natação Masculino Best Sênior Costas	3
93	Natação Masculino Best Sênior Crawl	3
94	Natação Masculino Best Sênior Peito	3
95	Natação Revezamento Feminino Livre	1
96	Natação Revezamento Feminino Master	1
97	Natação Revezamento Feminino Sênior	1
98	Natação Revezamento Masculino Livre	1
99	Natação Revezamento Masculino Master	1
100	Natação Revezamento Masculino Sênior	1
101	Natação Revezamento Misto Livre	1
102	Natação Revezamento Misto Master	1
103	Natação Revezamento Misto Sênior	1
104	Pebolim Simples	3
105	Pebolim Dupla	3
106	Pesca Feminino	4
107	Pesca Masculino	4
108	Pôquer	4
109	Sinuca	4
110	Tênis de Campo Feminino Livre Simples	3
111	Tênis de Campo Feminino Livre Dupla	3
112	Tênis de Campo Feminino Master Simples	3
113	Tênis de Campo Feminino Master Dupla	3
114	Tênis de Campo Feminino Sênior Simples	3
115	Tênis de Campo Feminino Sênior Dupla	3
116	Tênis de Campo Masculino Livre Simples	3
117	Tênis de Campo Masculino Livre Dupla	3
118	Tênis de Campo Masculino Master Simples	3
119	Tênis de Campo Masculino Master Dupla	3
120	Tênis de Campo Masculino Sênior Simples	3
121	Tênis de Campo Masculino Sênior Dupla	3
122	Tênis de Mesa Feminino Livre Simples	4
123	Tênis de Mesa Feminino Livre Dupla	4

124	Tênis de Mesa Feminino Master Simples	4
125	Tênis de Mesa Feminino Master Dupla	4
126	Tênis de Mesa Masculino Livre Simples	4
127	Tênis de Mesa Masculino Livre Dupla	4
128	Tênis de Mesa Masculino Master Simples	4
129	Tênis de Mesa Masculino Master Dupla	4
130	Tiro Esportivo Feminino	3
131	Tiro Esportivo Masculino	3
132	Truco	3
133	Vôlei de Praia Feminino Livre	3
134	Vôlei de Praia Feminino Master	3
135	Vôlei de Praia Feminino Sênior	3
136	Vôlei de Praia Masculino Livre	3
137	Vôlei de Praia Masculino Master	3
138	Vôlei de Praia Masculino Sênior	3
139	Xadrez	5

